

Figur **MacConuilh, Heardred - Or 7**Spieler **Unicum**Typ Ordenskrieger Grad 7Spezialisierung Langschwert**St** 100**Gs** 65**Gw** 92**Ko** 84**In** 62**Zt** 31**Au** 56**pA** 81**Wk** 76**B** 27**Raufen +** 9

persönlicher Bonus für:

Ausdauer 13 Schaden 4 Angriff 0Abwehr 1 Resistenz 0 / 2 Zaubern 0

Geburtsdatum \_\_\_\_\_

Alter 22 links händigGröße 166 cmGestalt mittel, normal Gewicht 68 kgStand AdelHeimat AlbaGlaube Xan, Sonnengott des Dheis Alp

Besondere Merkmale:

## Liste der gelernten und angeborenen Fertigkeiten

Fertigkeit	PP	Fertigkeit	PP
Abwehr	+ 13		+
Resistenz	+ 13/13		+
Gute Reflexe	+ 9		+
Akrobatik	+ 8		+
Geländelauf	+ 13		+
Klettern	+ 13		+
Reiten	+ 14		+
Schwimmen	+ 12		+
Wagenlenken	+ 13		+
Spurensuche	+ 8		+
Erste Hilfe	+ 9		+
Reiterkampf	+ 13		+
Athletik	+ 9		+
Etikette	+ 9		+
Bögen	+ 6		+
Einhandschwerter	+ 11		+
Schilde	+ 3		+
Spießwaffen	+ 6		+
Stichwaffen	+ 6		+
Landeskunde	+ 8		+
Schreiben Albisch	+ 13		+
Schreiben	+ 11		+
Schreiben	+ 11		+
Sprache Albisch	+ 14		+
Sprache Comentang	+ 12		+
Sprache	+ 11		+
Sprache	+ 11		+
	+		+
	+		+
	+		+
		Zaubern	+ 14

**LP-Max.** 18**AP-Max.** 41**GG** 2**SG** 3

Datum	30.04.2017	04.05.2017								
ES	1300	1300								
EP	1300	10								
Geld	5080	1700								
Datum										
ES										
EP										
Geld										

Sehen+0 Nachtsicht+0 Hören+0 Riechen/Schmecken+0 Sechster Sinn+0



Figur MacConuilh, ... Grad 7

Typ	Ordenskrieger	GG 2	SG 3
-----	---------------	------	------



St 100

Gs 65

**Gw 92**

Ko 84

In 62

LP 18

Zt 31

**Au 59**

**pA 81**

Wk 76

B 27

AP 41

**Abwehr + 13**

**+ 4**

mit Vert.  
waffe

**Resistenz + 13/15**

Zaubern + 14

**Bonus für:**

Schaden    Angriff    Abwehr

4

0

1

mit  
Rüstung

0

0

## Rüstung

Kettenrüstung, Lederhelm

<b>RK</b>	<b>KR</b>	<b>- 3</b>	auf LP-Verlust
-----------	-----------	------------	----------------

mit  
Rüstung

B 23

GW 92

Fertigkeit		PP
<i>Gute Reflexe</i>	+ 9	
Akrobatik	+ 9	
Geländelauf	+ 14	
Klettern	+ 15	
Reiten	+ 15	
Schwimmen	+ 13	
Wagenlenken	+ 13	
Spurensuche	+ 8	
Erste Hilfe	+ 9	
Reiterkampf	+ 14	
Athletik	+ 11	
Etikette	+ 9	
Bögen	+ 6	
Einhandschwerter	+ 11	
Schilde	+ 3	
Spießwaffen	+ 6	
Stichwaffen	+ 6	
Landeskunde	+ 8	
Schreiben Albisch	+ 13	
Schreiben	+ 11	
Schreiben	+ 11	
Sprache Albisch	+ 14	
Sprache Comentang	+ 12	
Sprache	+ 11	

### ungelernte Fertigkeiten

alle wenigstens +(0) außer *Musizieren, Schreiben, Sprache, Lesen von Zauberschrift*

Anführen+(6)	Verhören+(3)
Balancieren+(6)	Verstellen+(3)
Beredsamkeit+(3)	Wahrnehmung+(6)
Betäuben+(6)	
Bootfahren+(3)	
Menschenkenntnis+(3)	
Schleichen+(3)	
Seilkunst+(3)	
Stehlen+(3)	
Tarnen+(3)	
Tauchen+(6)	
Trinken+(8)	
Überleben+(6)	
Verführen+(3)	

[illegible][illegible]

Waffe	Fert. wert	Schaden	Nah
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
	+		
Raufen	+ 9	1W6	—

  

Zauber	PP
Wundertat	

Sehen+6 Nachtsicht+6 Hören+6 Riechen/Schmecken+6 Sechster Sinn+6

Typ	Ordenskrieger	Zaubern + 14
-----	---------------	--------------

\*: +2 auf EW:Zaubern für Spezialisierung von Magiern

wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen

[illegible]



GS	0										
SS	0										
KS	0										

Packpferd	
Decke, warm	
Pferdefutter (10)	
Reiseverpflegung (10)	
Sattel	
Zweipersonenzelt	
Gewicht 15,0 von 100,0 kg	

Am Körper getragen	
Erste-Hilfe-Ausrüstung	
Feuerstein und Zunder	
Hammer	
Heiltrunk (1W6) (1)	
Kilt	
Krafttrunk (3W6) (1)	
Wachskerzen (10)	
Dolch	
Langbogen	
Langschwert*	(+1/+0)
Schild:groß	(+0/+0/+1) geeignet zur Parade aller Angriffsarten
Stoßspeer	
Gewicht 14,5 von 35,0 kg	

Tiere	
Schlachtross	